

Landesbibliothek Oldenburg

Digitalisierung von Drucken

Aus dem Kinderleben

Strackerjan, Ludwig

Oldenburg, 1851

Landesbibliothek Oldenburg

Shelf Mark: SPR VIII 385

Lütje lähwt mog.

[urn:nbn:de:gbv:45:1-902442](https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:gbv:45:1-902442)

Jungfer N. N. tritt aus dem Kreise und schließt sich an die Singende an, und so fort, bis endlich der ganze Kreis aufgelöst ist und auch das schwarzbraune Mägdelein sich angeschlossen hat. Dann fängt das Spiel von Neuem an und die Sängerin kommt in die Mitte des Kreises.

Hahnrei.

Mehrere Kinder sitzen beisammen und suchen einander unbemerkt kleine Stückchen Holz, Stroh, Papier, u. dgl. auf den Kopf oder auf die Kleider zu legen und singen dann neckend die folgenden Verse, bis der Angefungene den Gegenstand entdeckt und entfernt hat:

Hahnrei, Hahnrei,
 I weet wol währ 't is,
 Un wenn ik 't nig sehe,
 Den weet ik 't ook nig.

Man sagt von denen, die unbewußt eine Feder, ein Stückchen Holz oder dergl. am Kleide tragen, auch wohl:

Daar is een Äsel de dregt so swaar,
 He kann nig swarer drägen.

Lütje lähwt nog.

Die Spielenden setzen sich in einen Kreis, und ein glimmendes Stückchen Holz oder Papier wird unter den Worten „Lütje lähwt nog,“ herumgereicht. Derjenige, in dessen Hand der Brand erlischt, muß ein Pfand geben.

Kriegsspiel.

Jeder Mitspieler nennt einen Stadtnamen, dessen Anfangsbuchstabe auf eine Schiefertafel geschrieben wird, und eine beliebige Anzahl von Soldaten, die in Gestalt von Nullen hinter die Stadt postirt werden. Dann beginnt Einer tactmäßig zu sprechen:

Kruut un Loot

Sleit Allmann dood.

oder

Büksen, Dägen,

Pulverslägen,

Alle Türken dood.

indem er, von vorne anfangend, auf jede (bei dem zweiten Reime auf jede betonte) Sylbe eine Stadt beziehungsweise einen Soldaten rechnet. Der Soldat, auf welchen die letzte Sylbe fällt, wird als todt betrachtet, durchgestrichen und nicht weiter berücksichtigt. Eine Stadt fällt erst auf den zweiten Strich. Mit diesem Zählen und Streichen wird so lange fortgeföhren, bis alle Städte und Soldaten vernichtet sind außer einem (einer), der dann den Sieg davon getragen hat. Man gebraucht bei diesem Spiele auch mitunter den Reim:

Ädelmann, Bädelsmann, Buck,

Kaiser, König, Kuf.